


76 Rue El Medina, kassar Said II, 2009 Bardo, Tunis

 **Email** : azer.belarbi@gmail.com

 **Portable** : +21621555070

BELARBI Mohamed Azer

Ingénieur en informatique

Etat civil

- Date et lieu de naissance: 2 Avril 1987 à *Tunis, Tunisie*
- Nationalité: *Tunisienne*
- *Célibataire*

Cursus universitaire

2008-2011 **Ecole Nationale des Sciences de l'Informatique**
La Manouba, Tunisie

- Option Systèmes d'Information et de Connaissances (SIC) (Base de Données Avancé, Intelligence Artificielle, Système à Base de Connaissance, Test Logiciel, Méthodes d'Analyse et De Conception,...).

Juin 2008 Tunisie, Tunisie

- Concours National d'entrée aux écoles d'ingénieurs.
- Admise à l'Ecole Nationale des Sciences de l'Informatique (ENSI).

2006-2008 **Institut Préparatoire aux Etudes d'Ingénieurs EL Manar**
Tunis, Tunisie

- Classes préparatoires en Mathématiques et Physique.

Juin 2006 **Lycée Pilote Bourguiba de Tunis** Tunis, Tunisie

- Baccalauréat scientifique (Section Mathématique).
- Mention Bien.

Stages et projets

Février - Juin 2011 **SunGard** Tunis, Tunisia

Réalisation d'un plug-in eclipse pour l'auto génération des applications J2EE à partir d'une table de la base de données.

- Générer des application j2EE basées sur l'architecture 3-tiers (EJB, Spring, GWT) afin d'être intégré dans la solution iRIMS de SunGard.

Juillet - Août 2010 **Orascom Telecom Tunisia** Berge du lac, Tunis

Réalisation d'une application de supervision de la fonction revenue assurance

- Contrôle du statut des différents processus de la fonction Revenue Assurance.
- Basée sur l'architecture trois-tiers.
- Réalisé en JEE, Spring, Hibernate, JSF.

Février - Mai 2010 **ENSI** La Manouba, Tunisie

Réalisation d'une application web de design mobiliers

- Un site web réalisé selon le modèle MVC qui offre divers services de décoration.
- Réalisé avec JAVA/J2EE et Struts.

Octobre 2009 - Janvier 2010 **ENSI** La Manouba, Tunisie

- Réalisation d'un mini compilateur avec des interfaces graphiques des langages LL(1) en C#.
- Réalisation d'un jeu de labyrinthe simplifiée en C++ (STL).
- Création d'un site web dynamique pour les jeux flash (DTD, XML, XSLT, JSP, HTML, CSS).
- Mini remote shell: une application client-serveur permettant d'exécuter des commandes sur une machine distante (Programmation C sous Unix).

Juillet - Août 2009 **ENSI** La Manouba, Tunisie

Réalisation d'un Simulateur 3D d'une zone géographique fractal

- Suivant une conception orientée objets.
- Réalisé en JAVA (SWING et AWT).

Compétences techniques

Conception	UML, Orientée Objets, Merise, langage B
Langages de programmation Et plateformes	C# .NET, C/C++, Java, Python, Sql, PL/SQL, VB, Pascal, Maple, Assembleur, MIPS, Prolog, LELISP
Systèmes d'exploitation	Windows, Unix (Solaris), Linux (Fedora 8, Suse 10.2, Ubuntu ,..).
Bases de données	Oracle 10g, MySQL, Access
Technologies Web	JSP, CSS, DTD, HTML, XML, XSLT
Réseaux	LAN, WAN, RPC, Sockets, Protocols (TCP, Ipv4, IPv6, UDP), Réseaux sans fils (Wifi, GSM), Routage (RIP, OSPF,...),
Outils bureautiques	Latex, Office, Photoshop ...
IDE	Visual Studio 2008 et 2005, Eclipse 3.2, Jbuilder, Netbeans 6.0, Visual C++ 6.0, Visual Basic 6.0, XmlSpy, Dreamweaver, ...
Technologies J2EE	JSF,GWT,Struts,Spring,Hibernate,EJB.

Compétences linguistiques

- Arabe : Langue maternelle.
- Français : Bilingue.
- Anglais : Courant.
- Allemand : Scolaire.

Centres d'intérêts

Sport, music, cinéma, jeux vidéo, voyages...