

Bachelier en informatique de Gestion

Epreuve intégrée de la section

Introduction du projet

Il est maintenant acquis qu'un site web, qu'il soit intranet ou Internet, doit pouvoir être administré de manière interactive permettant à ses administrateurs (et rédacteurs) de structurer, gérer et mettre à jour du contenu.

Mais au delà des besoins propres à un site web, certaines entreprises mettent en évidence le besoin de constituer, d'administrer ou simplement d'utiliser un référentiel des contenus, sur lequel s'appuieront différentes publications, tant sur le web que sur d'autres médias.

Depuis lors, des outils forts nombreux sont proposés pour répondre à ce besoin. Dans l'offre de produits de CMS (Content Management Systems) on peut donc distinguer notamment :

- d'une part les produits orientés simples et prêts à l'emploi vers la seule gestion d'un site web, et dont les possibilités d'extension sont généralement limitées;
- d'autre part les produits plus haut de gamme qui permettent de construire un véritable référentiel de contenus au niveau de l'entreprise, de définir les processus de gestion associés et de décliner la restitution de ces contenus sur une variété de médias.

Processus de développement

Le développement qui nous incombe se déroulera en diverses étapes dont la définition se fera plus précise que le descriptif sommaire du projet ci-après.

On pourra retrouver ces quelques éléments:

- Analyse des CMS existants.
- Création et développement d'un noyau central.
- Création d'une base de données propre au noyau.
- Création et développement de plugins - ou encore modules – permettant de combler les attentes de chaque utilisateur du CMS.
 - Chaque module étant indépendants les uns des autres.
 - Chaque module pouvant être complémentaire aux autres.
- Création et développement d'un moteur de templates permettant de séparer le code du rendu graphique.
- Réalisation de plusieurs graphiques utilisant le moteur de templates.

- Création et développement de l'administration du CMS, tout en respectant la gestion des droits.

Certains modules seront établis avant toutes demandes particulières bien que la plupart de ceux-ci seront réalisés en fonction des attentes que chaque utilisateur est en droit d'attendre. Ceux-ci s'articuleront sur la fonction principale du CMS en réalisation, à savoir la gestion du contenu pour le web. Il s'agit – entre autres – des modules permettant l'ajout de pages et d'articles, de gestions d'images et des templates, ...

La réalisation du CMS se fera hors-stage. Toutefois, afin d'établir une série de contraintes réelles, il sera demandé à plusieurs types d'utilisateurs susceptibles d'être intéressés par un CMS au quotidien dans la gestion de leur site web d'établir leurs besoins respectifs. Ainsi, plusieurs modules pourront être articulés en fonction de l'utilisateur. De plus, un aspect plus générique pourra être donné au noyau de base.

Le but final est qu'en utilisant le noyau principal ainsi que les modules développés, nous puissions fournir à un utilisateur tiers un CMS capable de répondre à ses attentes principales.

Technologies utilisées et rapport à la section

Concernant la réalisation du dit CMS, nous utiliserons principalement le PHP. Nous utiliserons la programmation orientée objets, dans la mesure du possible. A ceci, nous articulerons l'(x)HTML, le CSS et l'Ajax (jQuery). Nous utiliserons une base de données MySQL (>=5.0), permettant l'utilisation des procédures stockées.

Nous travaillerons sur un modèle d'architecture séparée telle que le MVC (Model-View-Controller).

Nous aurons aussi une attention particulière concernant la sécurité. Que cela soit au niveau théorique ou pratique, nous tenterons de mettre en avant les failles éventuelles et de les résoudre au mieux.

Nous pourrions donc réaliser un développement reprenant des éléments vus aux cours lors du bachelier en informatique de gestion et le porter vers un aspect web.