

# Prénom Nom

Adresse – Commune

☎ Tél • ✉ Mail • 🌐 mon\_linkedin

## A propos

---

Elève ingénieur en première année (équivalent à L3), spécialisé dans les mathématiques appliquées et l'informatique. En tant que fils d'expatriés, j'ai déjà en tête une perspective internationale. Je suis prêt à apprendre en profondeur et à appliquer mes expériences dans le monde de la finance de marché. Je suis donc à la recherche d'un 2023 *Spring Internship* dans une banque d'investissement.

## Formation

---

<b>Mon école d'ingé</b> <i>Diplôme d'ingénieur</i>	<b>XX (00)</b> 2022–2025
<b>Ma fac</b> <i>Licence Double-Diplôme Informatique Mathématiques, L2 : 15,2/20</i>	<b>XX (00)</b> 2020–2022
<b>Mon lycée</b> <i>Baccalauréat scientifique, Mention Très Bien</i> option Sciences de l'ingénieur, spécialité Mathématiques	<b>XX (00)</b> 2020

## Expérience

---

<b>Boite</b> <i>Hôte d'accueil</i> <ul style="list-style-type: none"><li>— Affecté à l'XX, principalement à l'XX « XX » par XX.</li><li>— Accueil de groupes d'âge multiples en anglais et en français.</li><li>— Travail d'équipe efficace, sens de l'organisation, gestion des équipements.</li></ul>	<b>XX (00)</b> <i>juin 2022–août 2022</i>
<b>Boite</b> <i>Intérimaire</i> <ul style="list-style-type: none"><li>— Affecté à l'entrepôt de XX.</li><li>— Marquage au sol, reconditionnement du stock, déchargement des camions, nettoyage.</li></ul>	<b>XX (00)</b> <i>juin 2021–juillet 2021</i>

## Compétences

---

**Informatique** : C/C++, Python (NumPy, Matplotlib), Java, SQL, OCaml, LaTeX

**Langues** : français (courant), anglais (native, Cambridge C1 Advanced), mandarin (débutant), indonésien (notions)

## Projets logiciel

---

Tous les projets sont hébergés sur GitHub.

### **Bibliothèque Python sur des circuits binaires**.....

Projet de 2e année de LDD Info-Math en binôme. Note : 19,5/20.

- La couverture des tests unitaires a atteint 90 % pour assurer la robustesse.
- Nous avons utilisé une bibliothèque de tests [hypothesis](#) pour randomiser les entrées des fonctions de test afin d'améliorer la robustesse.
- Nous modularisons le code avec des mutex.

### **Application graphique Java d'un jeu 2D**.....

Projet de 2e année de LDD Info-Math en binôme. Note : 17/20.

- Nous avons planifié le projet avec UML et utilisé une architecture MVC.

## Centres d'intérêt

---

**Sport** : badminton, randonnée