

Manuel d'utilisation de l'embase clavier PS2 pour Arduino



Cher client,

Merci d'avoir acheté notre produit.

Veuillez observer les instructions ci-dessous avant la première utilisation :

Branchement du module

Branchez le module LCD aux broches de l'Arduino comme représenté ci-dessous :

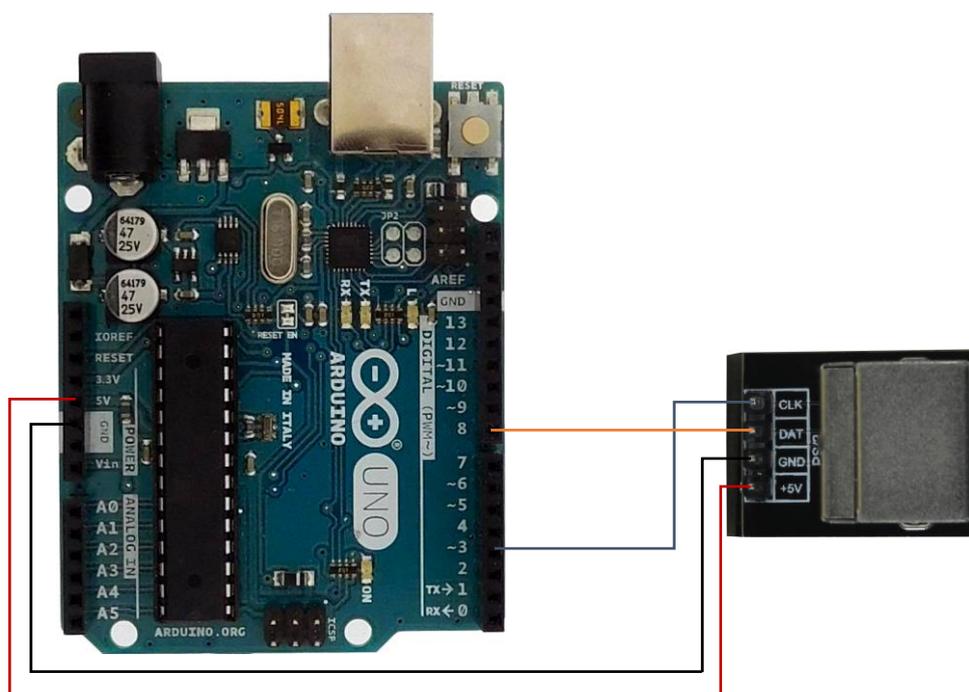


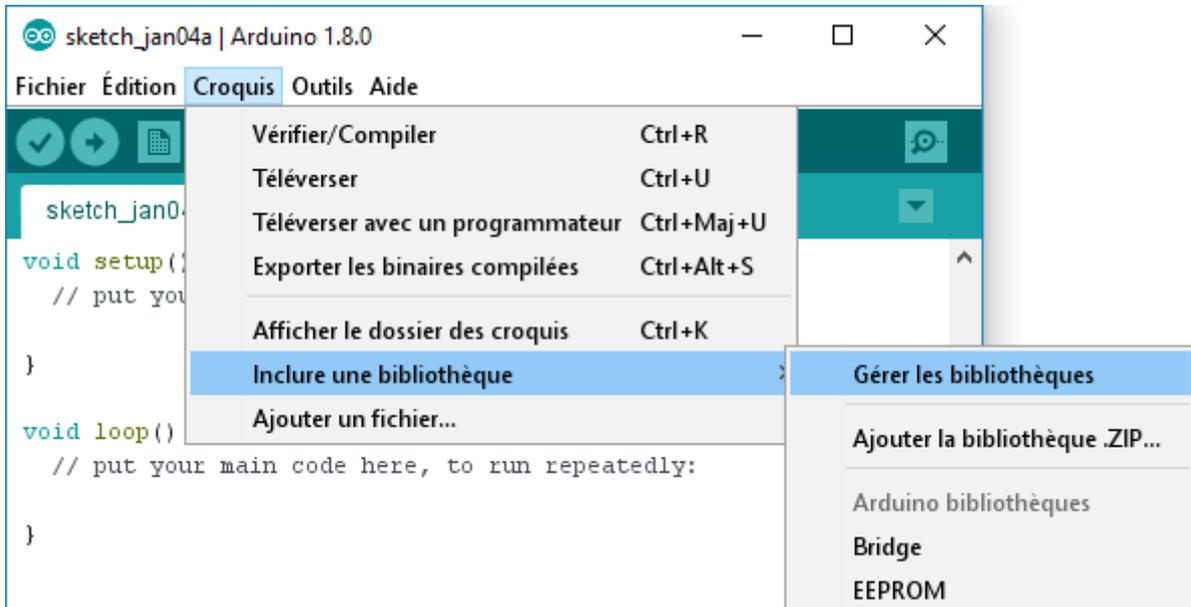
Table de correspondance :

Arduino	Embase PS2
+5V	+5V
GND	GND
8	DAT
3	CLK

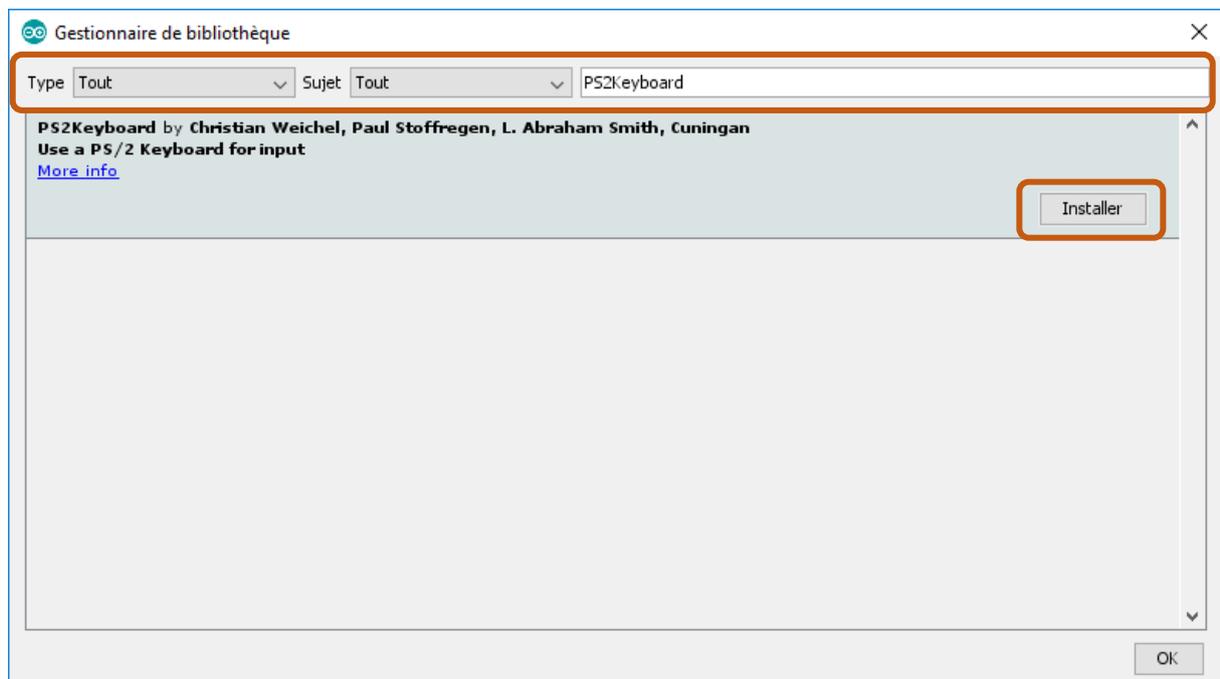
Installation de la bibliothèque

Pour pouvoir utiliser ce module, la bibliothèque *PS2Keyboard* doit être installée :

Ouvrez l'IDE Arduino et aller dans *Croquis* → *Inclure une bibliothèque* → *Gérer les bibliothèques*



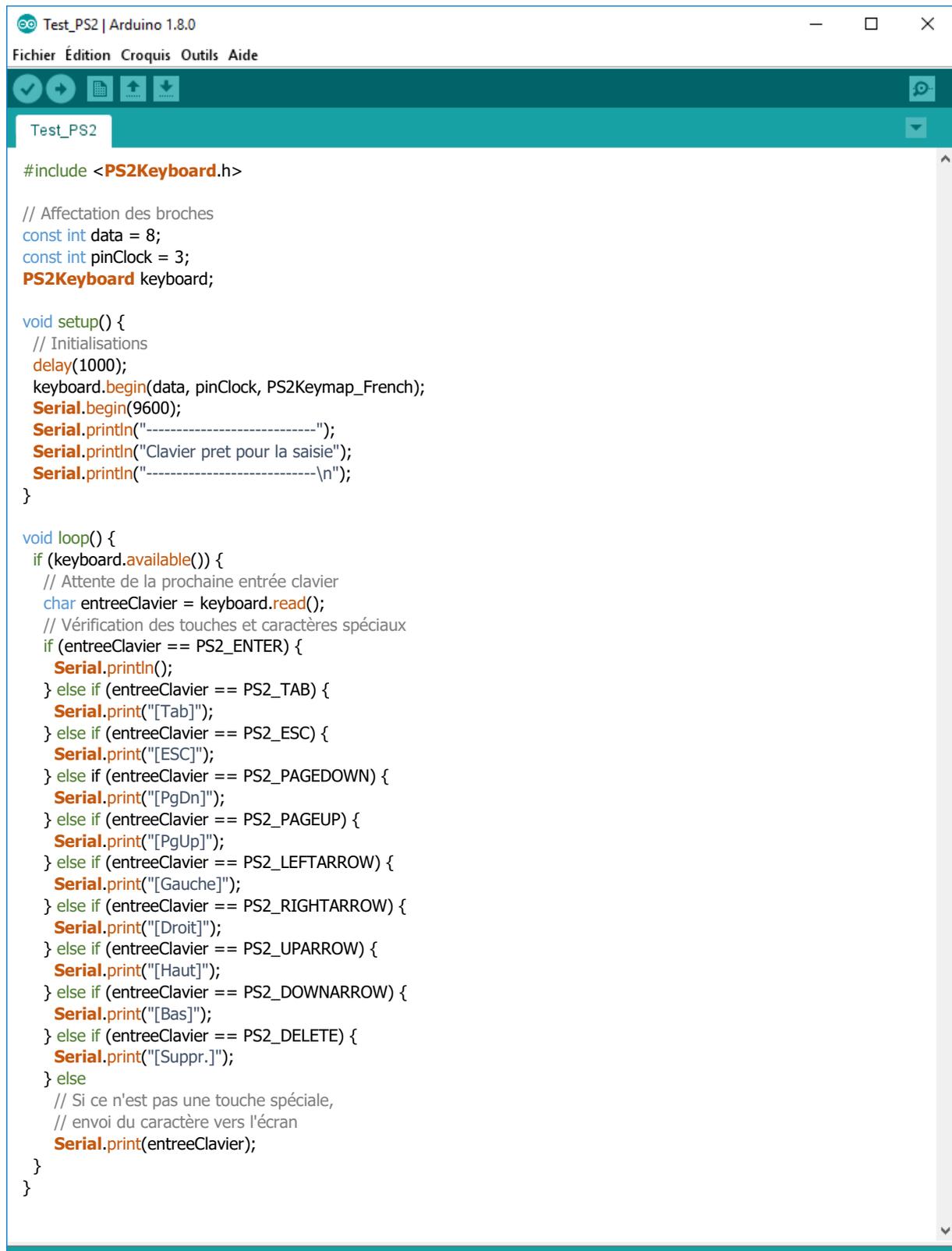
Dans le gestionnaire de bibliothèques, recherchez « PS2Keyboard » et installez *PS2Keyboard* :



Fermez la fenêtre une fois l'installation terminée.

Exemple de programme

L'exemple de code suivant récupère le code des touches tapées au clavier et affiche les caractères sur le moniteur série (Ctrl+Maj+M pour démarrer le moniteur série) :



```
#include <PS2Keyboard.h>

// Affectation des broches
const int data = 8;
const int pinClock = 3;
PS2Keyboard keyboard;

void setup() {
  // Initialisations
  delay(1000);
  keyboard.begin(data, pinClock, PS2Keymap_French);
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("-----");
  Serial.println("Clavier pret pour la saisie");
  Serial.println("-----\n");
}

void loop() {
  if (keyboard.available()) {
    // Attente de la prochaine entrée clavier
    char entreeClavier = keyboard.read();
    // Vérification des touches et caractères spéciaux
    if (entreeClavier == PS2_ENTER) {
      Serial.println();
    } else if (entreeClavier == PS2_TAB) {
      Serial.print("[Tab]");
    } else if (entreeClavier == PS2_ESC) {
      Serial.print("[ESC]");
    } else if (entreeClavier == PS2_PAGEDOWN) {
      Serial.print("[PgDn]");
    } else if (entreeClavier == PS2_PAGEUP) {
      Serial.print("[PgUp]");
    } else if (entreeClavier == PS2_LEFTARROW) {
      Serial.print("[Gauche]");
    } else if (entreeClavier == PS2_RIGHTARROW) {
      Serial.print("[Droit]");
    } else if (entreeClavier == PS2_UPARROW) {
      Serial.print("[Haut]");
    } else if (entreeClavier == PS2_DOWNARROW) {
      Serial.print("[Bas]");
    } else if (entreeClavier == PS2_DELETE) {
      Serial.print("[Suppr.]");
    } else
      // Si ce n'est pas une touche spéciale,
      // envoi du caractère vers l'écran
      Serial.print(entreeClavier);
  }
}
```

GO TRONIC

ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr



Coordonnées du fabricant :

JOY-IT[®]

service@joy-it.net

+49 (0)2845 9360 – 50