

Le problème posé est de concevoir une base de données relationnelle permettant la gestion des membres de la Fédération de l'Hérault de Scrabble.

Les fonctionnalités de cette base de données sont de pouvoir réaliser :

- * la gestion des clubs et membres affiliés à la FHS ;
- * la tenue des classements, ce qui implique l'enregistrement des points gagnés par les joueurs. Lors de chaque tournoi, chaque participant marque, en fonction de sa place, un certain nombre de points. (Ceci est une version simplifiée de la réalité).

Structure de la base de données

Quatre tables ont été utilisées pour modéliser le problème.

Table des membres : elle contient les fiches signalétiques des membres :

nom, ville, âge, le code fédéral du club, le numéro de licence.

La clef primaire est le numéro de licence à la Fédération. Ce numéro de licence est composé de 6 chiffres. La ville est l'adresse du joueur.

Table des clubs : elle contient les fiches signalétiques des clubs :

nom du club, ville du club et heures d'activité (type texte), le code fédéral du club.

La clef primaire est le code fédéral du club en 3 lettres.

Table des tournois : chaque compétition (tournoi, championnat) est notifiée ici afin de permettre des listings. Un tournoi dure toute une journée. Cette table contient les attributs suivants :

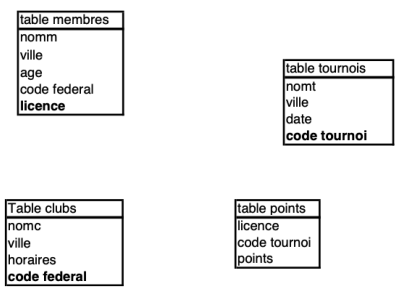
le nom de la compétition, la ville où a lieu le tournoi la date de la compétition, et le code du tournoi. La clef primaire est le code du tournoi composé de 3 lettres.

Table des points : un joueur précis reçoit des points pour un tournoi précis. Il peut évidemment au cours d'une saison de compétition participer à plusieurs tournois. Cette table contient les attributs suivants :

le numéro de licence du joueur, le code du tournoi, le nombre de points (nombre entier) attribué au joueur ayant participé à la compétition. La clé primaire est à définir !!!

En résumé, pour participer à un tournoi, un joueur s'inscrit à celui-ci (base de données). A l'issue de la journée de compétition la table points est complétée.

La structure de la base de données peut se résumer ainsi (sans les contraintes d'intégrités référentielles)



Requête 1 :
Liste des tournois (code, ville et date)

```
.....
SELECT (code tournoi), ville, date
FROM (table tournois)
.....
```

Requête 6 :(difficile)

Liste des tournois (nom et code) ayant lieu la même journée. (On pensera à utiliser la requête 1)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Requête 7 : (difficile)

Liste des joueurs (nom et licence) inscrits à deux tournois ayant lieu la même journée

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....