

NASSIM ADRAO

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE



COORDONNÉES

119 rue Faubourg Boutonnet
Batiment E chambre 421
34090 MONTPELLIER
fn_adrao@esi.dz
0661762629



COMPÉTENCES

Autonomie
Capacité d'adaptation
Curiosité
Gestion du stress
Réactivité
Rigueur
C

Langage informatique
HTML

Langage informatique Java

Langage informatique
Python

Système d'exploitation
Linux

Django

Évaluation de risques
sécurité Informatique et
Télécoms

Intelligence artificielle

Langage informatique C#

Langage informatique
Javascript

Langage informatique PHP



Titulaire d'un master en informatique (Bac +5) où j'ai utilisé les technos suivantes : JAVA, Python, C, C++, C#, Linux, Bash. Titulaire d'un certificat de CCNA6 niveau 1,2,3,4.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

03/2021
06/2021

Stagiaire R&D LIRMM

Implémenter un système d'acquisition de contrainte (domaine de l'intelligence artificielle) tenant compte des erreurs Technos utilisées : Java, Programmation par contraintes, réseau de neurones, GitLab.

12/2020
03/2021

Développeur et vacataire en ingénierie réseau IUT Nîmes

Implémentation container LXC, configuration serveur Apache en utilisant Ubuntu, développement d'une application web de gestion de parking en Django Technos utilisées : Python, Bash, Linux, HTML, CSS, Django, Apache, LXC

10/2020
12/2020

Stagiaire en développement JAVA LIRMM

proposition et implémentation d'un algorithme de classement sémantique , pour l'argumentation en utilisant Java Tâches réalisées : Technos utilisées : Java, semantic ranking, GitHub, argumentation algorithms.

03/2020
06/2020

Extraction de lignes de produits en Java Université de Montpellier

Extraction des lignes de produit en utilisant l'analyse statique du code source, Technos utilisées : Java, Spoon, GitHub, FeatureIDE

03/2019
04/2019

Scene 3D avec Unity Ecole supérieure d'informatique Alger

Implémentation d'une scène 3D (un avatar qu'on peut le contrôler pour naviguer dans une forêt) en utilisant Unity et C#, dans le cadre de l'étude de la réalité virtuelle Technos utilisées : Unity, C#, réalité virtuelle.

09/2018
09/2018

Configuration d'un serveur de partage des ressources Sonatrach

Implémentation d'un serveur Linux, en utilisant le service Samba, pour le partage des ressources (fichiers, imprimante) à des utilisateurs Windows Technos utilisées : RedHat, Linux, Samba.

02/2018
04/2018

Création d'une distribution Linux personnalisée Ecole supérieure d'informatique Alger

Création d'une distribution Linux personnalisée en utilisant deux méthodes : à partir de Debian, et à partir de kernel Linux (Linux from scratch). Technos utilisées : Debian, linux from scratch.

Langage informatique SQL



Utiliser des outils de traitement ou d'intégration en animation 3D



PERMIS

B - Véhicule léger



CENTRES D'INTÉRÊT

Football , Jeu vidéos ,
Lire des articles / esprit de
recherche ,
Programmation ,
Sécurité informatique

02/2017
06/2017

Développement d'une application Java Ecole supérieure d'informatique Alger

Développement d'une application de gestion de transit, en langage Java en utilisant JavaFx. Technos utilisées : Java, JavaFx, ScenceBuilder

02/2016
04/2016

Développement d'une application en langage C (console)

Ecole supérieure d'informatique Alger

Développement d'une application Desktop en langage C pour la gestion des numéros de téléphone Technos utilisées : C, Windows



FORMATIONS

2021

Bac+5 et plus (Master ou équivalents) - Master Informatique théorique

Master informatique théorique, tout ce qui mathématique discrète, optimisation et intelligence artificielle

2021

Bac+3, Bac+4 (Licence, Maitrise ou équivalents) - Ingénieur en informatique

Une formation d'ingénieur en informatique, spécialité système informatique option imagerie et réseaux



LANGUES

Anglais : Courant

Arabe : Courant

Français : Courant

Allemand : Débutant