

# NASSIM ADRAO

## INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE



### COORDONNÉES

119 rue Faubourg Boutonnet  
Batiment E chambre 421  
34090 MONTPELLIER  
fn\_adrao@esi.dz  
0661762629



### COMPÉTENCES

Autonomie

Capacité d'adaptation

Curiosité

Gestion du stress

Réactivité

Rigueur

C

Langage informatique  
HTML

Langage informatique Java

Langage informatique  
Python

Système d'exploitation  
Linux

Django

Évaluation de risques  
sécurité Informatique et  
Télécoms

Intelligence artificielle

Langage informatique C#

Langage informatique  
Javascript

Langage informatique PHP



Titulaire d'un master en informatique (Bac +5) où j'ai utilisé les technos suivantes : JAVA, Python, C, C++, C#, Linux, Bash. Titulaire d'un certificat de CCNA6 niveau 1,2,3,4.



### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

03/2021  
06/2021

#### Stagiaire R&D LIRMM

Implémenter un système d'acquisition de contrainte (domaine de l'intelligence artificielle) tenant compte des erreurs Technos utilisées : Java, Programmation par contraintes, réseau de neurones, GitLab.

12/2020  
03/2021

#### Développeur et vacataire en ingénierie réseau IUT Nîmes

Implémentation container LXC, configuration serveur Apache en utilisant Ubuntu, développement d'une application web de gestion de parking en Django Technos utilisées : Python, Bash, Linux, HTML, CSS, Django, Apache, LXC

10/2020  
12/2020

#### Stagiaire en développement JAVA LIRMM

proposition et implémentation d'un algorithme de classement sémantique , pour l'argumentation en utilisant Java Tâches réalisées : Technos utilisées : Java, semantic ranking, GitHub, argumentation algorithms.

03/2020  
06/2020

#### Extraction de lignes de produits en Java Université de Montpellier

Extraction des lignes de produit en utilisant l'analyse statique du code source, Technos utilisées : Java, Spoon, GitHub, FeatureIDE

03/2019  
04/2019

#### Scene 3D avec Unity Ecole supérieure d'informatique Alger

Implémentation d'une scène 3D (un avatar qu'on peut le contrôler pour naviguer dans une forêt) en utilisant Unity et C#, dans le cadre de l'étude de la réalité virtuelle Technos utilisées : Unity, C#, réalité virtuelle.

09/2018  
09/2018

#### Configuration d'un serveur de partage des ressources Sonatrach

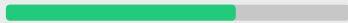
Implémentation d'un serveur Linux, en utilisant le service Samba, pour le partage des ressources (fichiers, imprimante) à des utilisateurs Windows Technos utilisées : RedHat, Linux, Samba.

02/2018  
04/2018

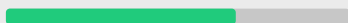
#### Création d'une distribution Linux personnalisée Ecole supérieure d'informatique Alger

Création d'une distribution Linux personnalisée en utilisant deux méthodes : à partir de Debian, et à partir de kernel Linux (Linux from scratch). Technos utilisées : Debian, linux from scratch.

Langage informatique SQL



Utiliser des outils de traitement ou d'intégration en animation 3D



## PERMIS

B - Véhicule léger



## CENTRES D'INTÉRÊT

Football , Jeu vidéos ,  
Lire des articles / esprit de  
recherche ,  
Programmation ,  
Sécurité informatique

02/2017  
06/2017

### Développement d'une application Java Ecole supérieure d'informatique Alger

Développement d'une application de gestion de transit, en langage Java en utilisant JavaFx. Technos utilisées : Java, JavaFx, ScenceBuilder

02/2016  
04/2016

### Développement d'une application en langage C (console)

#### Ecole supérieure d'informatique Alger

Développement d'une application Desktop en langage C pour la gestion des numéros de téléphone Technos utilisées : C, Windows



## FORMATIONS

2021

### Bac+5 et plus (Master ou équivalents) - Master Informatique théorique

Master informatique théorique, tout ce qui mathématique discrète, optimisation et intelligence artificielle

2021

### Bac+3, Bac+4 (Licence, Maitrise ou équivalents) - Ingénieur en informatique

Une formation d'ingénieur en informatique, spécialité système informatique option imagerie et réseaux



## LANGUES

**Anglais : Courant**

**Arabe : Courant**

**Français : Courant**

**Allemand : Débutant**