L'ouverture de fichiers : OpenFileDialog

La boîte dialogue **OpenFileDialog** est celle que présente Windows lorsque l'utilisateur ouvre le menu *Fichier* et choisi l'option *Ouvrir* ... dans une application telle que Word ou Excel, ou encore dans l'environnement de développement VB.Net. Elle sert à l'acquisition du nom d'un fichier avec son chemin complet en vue de son ouverture.

Regarder dans : 📋 WindowsApplication2 💽 🖕 - 🗈 🗔 🗙 🖄 🏢 - Outils -	
Afficher I'historique I'hist	_
Mes Projets windowsApplication2.vbproj.user	
Favoris	
Nom de fichier :	-
Favoris réseau Type de fichiers : Tous les fichiers (*.*) Annuler	

Propriétés

InitialDirectory

Contient le dossier par défaut pour la première ouverture de la boîte de dialogue. Pour les ouvertures suivantes, le dossier présenté est le dernier auquel l'**OpenFileDialog** a accédé.

Title

Contient le texte de la barre de titre de la boîte de dialogue.

Filter

Cette propriété définit le contenu de la **ComboBox** *Type de fichiers*. Le filtre est une chaîne de caractères regroupant tous les textes concaténés. Ces textes sont séparés les uns des autres par le caractère *pipe* (|), et chacun est constitué de la partie affichable séparée du filtre proprement dit par un *pipe* également.

Filter = "Tous | *.* | Texte | *.TXT | Excel | *.XLS | Word | *.DOC"

DefaultExt

Contient le texte de l'extension à placer lorsque l'utilisateur néglige de l'encoder.

AddExtension

Quand cette propriété a la valeur **True**, l'extension définie dans **DefaultExt** est ajoutée dans tous les cas. Il faut user de cette faculté avec prudence sous peine de retrouver les fichiers munis de deux extensions (**MonDoc.Txt.TXT**). **MultiSelect**

Cette propriété détermine par sa valeur **True** ou **False**, s'il est permis de pratiquer la sélection de plusieurs fichiers dans la boîte de dialogue.

CheckFileExists et CheckPathExists

Lorsque ces propriétés ont la valeur **True**, qui est leur valeur par défaut, une vérification de l'existence du fichier et de son chemin est réalisée.

FileName et FileNames

Cette propriété retourne le nom et le chemin du fichier sélectionné. Quand la propriété **MultiSelect** a la valeur **True** et qu'une sélection multiple est pratiquée, **FileNames** contient la collection des noms et chemins des fichiers sélectionnés.

Méthode

ShowDialog

C'est la méthode **showDialog** qui provoque l'affichage de la fenêtre.

Exemple

L'enregistrement de fichiers : saveFileDialog

La boîte dialogue **SaveFileDialog** est celle que présente Windows lorsque l'utilisateur ouvre le menu *Fichier* et choisit l'option *Enregistrer sous* ... dans une application. Elle sert à l'acquisition du nom d'un fichier avec son chemin complet en vue de son enregistrement.

Elle très semblable à l'**OpenFileDialog**. La principale différence est qu'elle ne dispose pas de la propriété **MultiSelect** et donc, ne dispose pas non plus de la collection des fichiers sélectionnés **FileNames**.

L'explorateur de dossiers : FolderBrowserDialog

Le **FolderBrowserDialog** permet la sélection d'un dossier et sa création si nécessaire. Il est plus simple à mettre en œuvre que les *FileDialog* lorsqu'il n'y a pas de nom de fichier à rechercher, mais seulement un chemin.

Le bouton *Nouveau dossier* est affiché ou pas selon la valeur de la propriété **ShowNewFolderButton** qui peut être **True** ou **False**.

```
Private Sub BFichier_Click(ByVal sender As System.Object,
            ByVal e As System.EventArgs) Handles BFichier.Click
        MonFolderBrowserDial.SelectedPath = "X:\VBNet"
        MonFolderBrowserDial.ShowDialog()
        MessageBox.Show(MonFolderBrowserDial.SelectedPath)
End Sub
```

Rechercher un dossier		
🗹 Bureau		_
😑 🖳 Poste de tra	avail	
😟 🕀 🖅 SCX_1_	BOOT (C:)	
😟 🕀 🖅 SCX_1_3	SYSTEME (F:)	
😟 🗄 🖅 🕀 😟 🗄	BACKUP (K:)	
🗄 🖅 SCX_2_	ESPAC (S:)	
📄 📄 🖨 SCX_1_	DONNEES (X:)	
🗀 Aide	JScript	
🕀 🗀 🕀		
😟 🕀 🔁 CDB	lootRx	
📄 📄 cou	JRS	
	Analyse	
	CarreSpir	•
ОК	Annuler	Nouveau dossier