

```

count = 5 -- Déclaration et affectation de la valeur correspondant au nombre d'élément --
--Déclaration de 2 variables pour 5 Elements (1 seconde et 2 secondes) --
Variable_11 = 0
Variable_21 = 0
Variable_12 = 0
Variable_22 = 0
Variable_13 = 0
Variable_23 = 0
Variable_14 = 0
Variable_24 = 0
Variable_15 = 0
Variable_25 = 0

Evenement_A = Component.New("Action A") -- Fait référence à un composant 'Action A' --
Evenement_B = Component.New("Action B") -- Fait référence à un composant 'Action B' --
Reaction_C = Component.New("Reaction C") -- Fait référence à un composant 'Reaction C' --

Evenement_A["parametre.1"].EventHandler = function() -- L'état du parametre 1 du composant Action A change --
  if Evenement_A["parametre.1"].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du composant Action A --
    then -- Instructions a exécuter si c'est vrai (On)
      if Evenement_A["parametre.1"].Boolean == true and Evenement_B["parametre.1.precision"].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du Composant Action A et Action B --
        then for j = 1,10 do -- Répétition d'instruction 10 fois si c'est vrai (On et On) --
          Timer.CallAfter (function() --Exécuter une fonction après 0,1 Seconde --
            if Evenement_A["parametre.1"].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du Composant Action A --
              then Variable_11 = Variable_11 + 10 -- Instruction a exécuter si c'est vrai (ON)
                end
              end,0.1)
            end
          end
          for j = 1,10 do -- Répétition d'instruction 10 fois si c'est vrai (On et On) --
            Timer.CallAfter (function() --Exécuter une fonction après 0,1 Seconde --
              if Evenement_A["parametre.1"].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du Composant Action A --
                then Variable_21 = Variable_21 + 10 -- Instruction a exécuter si c'est vrai (ON) --
                  end
                end,0.1)
              end
            end
            Time.CallAfter (function() --Exécuter une fonction après 2 Seconde --
              if Variable_11 > 70 and Variable_21 > 70 --Test Logique sur les 2 Variables de l'Element 1 (1 seconde et 2 secondes) --
                then Reaction_C["parametre.1"].Boolean = true -- Instruction à exécuter si c'est vrai (seconde1 > 70 et seconde2 > 70) --
                  Variable_11 = 0 -- Remise a Zero de la variable 1 de l'Element 1 --
                  Variable_21 = 0 -- Remise a Zero de la variable 2 de l'Element 1 --
                    end
                  end,2)
                end
              end
            end
          end
        end
      end
    end
  end
end
end
end

```

```

count = 5 -- Déclaration et affectation de la valeur correspondant au nombre d'élément --
--Déclaration de 2 variables pour 5 Elements (1 seconde et 2 secondes) --
Variable_11 = 0
Variable_21 = 0
Variable_12 = 0
Variable_22 = 0
Variable_13 = 0
Variable_23 = 0
Variable_14 = 0
Variable_24 = 0
Variable_15 = 0
Variable_25 = 0
Evenement_A = Component.New("Action A") -- Fait référence à un composant 'Action A' --
Evenement_B = Component.New("Action B") -- Fait référence à un composant 'Action B' --
Reaction_C = Compoant.New("Reaction C") -- Fait référence à un composant 'Reaction C' --

For i = 1,count do
Evenement_A["parametre"..i].EventHandler = function() -- L'état du parametre 1 du composant Action A change --
  if Evenement_A["parametre"..i].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du composant Action A--
  then -- Instructions a exécuter si c'est vrai (On)
    if Evenement_A["parametre"..i].Boolean == true and Evenement_B["parametre"..i..".precision"].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du Composant Action A et Action B --
    then for j = 1,10 do -- Répétition d'instruction 10 fois si c'est vrai (On et On) --
      Timer.CallAfter (function() --Exécuter une fonction après 0,1 Seconde --
        if Evenement_A["parametre"..i].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du Composant Action A --
        then Variable_11 = Variable_11 + 10 -- Instruction a executer si c'est vrai (ON)
        end
        end,0.1)
      end
    for j = 1,10 do -- Répétition d'instruction 10 fois si c'est vrai (On et On) --
      Timer.CallAfter (function() --Exécuter une fonction après 0,1 Seconde --
        if Evenement_A["parametre"..i].Boolean == true -- Condition de l'état du paramètre 1 du Composant Action A --
        then Variable_21 = Variable_21 + 10 -- Instruction a executer si c'est vrai (ON) --
        end
        end,0.1)
      end
    Time.CallAfter (function() --Exécuter une fonction après 2 Seconde --
      if Variable_11 > 70 and Variable_21 > 70 --Test Logique sur les 2 Variables de l'Element 1 (1 seconde et 2 secondes) --
      then Reaction_C["parametre"..i].Boolean = true -- Instruction à exécuter si c'est vrai (seconde1 > 70 et seconde2 > 70) --
        Variable_11 = 0 -- Remise a Zero de la variable 1 de l'Element 1 --
        Variable_21 = 0 -- Remise a Zero de la variable 2 de l'Element 1 --
      end
      end,2)
    end
  end
end
end
end
end

```