

TABLEAU RECAPITULATIF DES SYNTAXES D'APPELS DES FORMULAIRES ET ETATS.

Par Fabrice CONSTANS (<http://loufab.developpez.com>)

Ce tableau indique les syntaxes à utiliser pour faire référence à des contrôles et des propriétés de formulaires ou d'états dans Visual Basic pour Application.

frmMain est le formulaire/état principal.

frmSF1 est le nom du sous-formulaire/état contenu dans **frmMain**.

frmSF2 est le nom du sous-formulaire/état contenu dans **frmSF1**.

Si vous êtes dans	Formulaire Principal (frmMain)	Premier Sous-Formulaire (frmSF1)	Deuxième Sous-Formulaire (frmSF2)	Hors de ces formulaires
Pour faire référence à la propriété d'un formulaire (nommée pour l'exemple Propertie)				
Vers frmMain	Me.RecordSource	Me.Parent.RecordSource	Me.Parent.Parent.RecordSource	Forms.frmMain.RecordSource
Vers frmSF1	Me.frmSF1.Form.RecordSource	Me.RecordSource	Me.Parent.RecordSource	Forms.frmMain.frmSF1.Form.RecordSource
Vers frmSF2	Me.frmSF1.Form.frmSF2.Form.RecordSource	Me.frmSF2.Form.RecordSource	Me.RecordSource	Forms.frmMain.frmSF1.Form.frmSF2.Form.RecordSource
Pour faire référence à un contrôle				
Vers frmMain	Me.ControlName	Me.Parent.ControlName	Me.Parent.Parent.ControlName	Forms.frmMain.ControlName
Vers frmSF1	Me.frmSF1.Form.ControlName	Me.ControlName	Me.Parent.ControlName	Forms.frmMain.frmSF1.Form.ControlName
Vers frmSF2	Me.frmSF1.Form.frmSF2.Form.ControlName	Me.frmSF2.Form.ControlName	Me.ControlName	Forms.frmMain.frmSF1.Form.frmSF2.Form.ControlName
Pour faire référence à la propriété d'un contrôle (comme Enabled)				
Vers frmMain	Me.ControlName.Enabled	Me.Parent.ControlName.Enabled	Me.Parent.Parent.ControlName.Enabled	Forms.frmMain.ControlName.Enabled
Vers frmSF1	Me.frmSF1.Form.ControlName.Enabled	Me.ControlName.Enabled	Me.Parent.ControlName.Enabled	Forms.frmMain.frmSF1.Form.ControlName.Enabled
Vers frmSF2	Me.frmSF1.Form.frmSF2.Form.ControlName.Enabled	Me.frmSF2.Form.ControlName.Enabled	Me.ControlName.Enabled	Forms.frmMain.frmSF1.Form.frmSF2.Form.ControlName.Enabled
Pour faire référence à la propriété d'un sous-formulaire (Comme SourceObject)				
Vers frmMain	N/A	N/A	N/A	N/A
Vers frmSF1	Me.frmSF1.SourceObject	N/A	N/A	Forms.frmMain.frmSF1.SourceObject
Vers frmSF2	Me.frmSF1.Form.frmSF2.SourceObject	Me.frmSF2.SourceObject	N/A	Forms.frmMain.frmSF1.Form.frmSF2.SourceObject

Réaliser par Fabrice CONSTANS - <http://loufab.developpez.com>

Me désigne l'objet formulaire ou état courant, Il ne doit être utilisé que dans un module de classe.

Me.Name renvoi le nom du formulaire courant. Pour les appels hors de l'objet formulaire ou état vous pouvez utiliser les syntaxes suivantes :

Forms("frmMain")

Forms(x) ou **x** représente le numéro d'index dans la pile. Les formulaires de la pile apparaissent dans l'ordre de leur ouverture. N/A indique Non Applicable.

Vous pouvez imprimer ce tableau en A3 / Paysage.

Retrouvez d'autres tutoriels, applications en libre téléchargement sur <http://www.developpez.com> et sur Accessite <http://2gm.free.fr>

Ce document est issu de <http://www.developpez.com> et reste la propriété exclusive de son auteur.

La copie, modification et/ou distribution par quelque moyen que ce soit est soumise à l'obtention préalable de l'autorisation de l'auteur.