

Premier essais (ce programme fonctionne)

```
class Joueur :
    pseudo = "Michou"
    vies = 20
    attak = 3

Joueur1 = Joueur()
print ("Bienvenue au joueur ", Joueur1.pseudo)
```

Deuxième essais avec self (ce programme ne fonctionne pas)

```
class Joueur :

    def init (self, pseudo, vies, attack) :
        self.pseudo = pseudo
        self.vies = vies
        self.attack = attack
        print ("Bienvenue au joueur", pseudo, "/ Points de vies", vies, "/ Attaques", attack)

joueur1 = Joueur("Michou", 20, 3) ← TypeError : Joueur() takes no arguments
joueur2 = Joueur("Bernie", 20, 5)
```