

## Legende \_DescriptionColonnes

Colonne	Description
Langages	Nom du langage
Paradigme	POO, fonctionnel, impératif, procédural, représentation des données (html/css/xml), SGBD ...
Niveau	langage de haut niveau, de moyen niveau ou de bas niveau
Pédagogie	bon pour débiter en programmation
Systemes embarqués	utilisation pour systèmes embarqués
Web Client	langage web côté client
Web Serveur	langage web côté serveur
Système	?
Applications	création d'applications (disponibles dans les Store des OS)
Logiciels	création de logiciels (général)
Gestion Entreprise	création de logiciels pour entreprise : activité principale, gestion interne (planning, partage de données, messagerie...)
Finances	études des finances
Statistiques	études statistiques
Calculs Grands nombres	recherche avec besoin de précision extrême, avec utilisation grands nombres (nombres premiers)
IA	programmation IA
Jeux vidéos "basiques"	jeux vidéos hors complexes
Jeux vidéos complexes	jeux vidéos d'experts, best-sellers mondiaux, puissants
Affichage 3D	création de moteur vidéo, logiciel pour dessin industriel
Avenir, évolution	espoir ou avenir funeste ?
Propr. / Libre	droits / licence du langage
OS	utilisable sous l'OS pour développement (dvp), pour utiliser le programme (cible)

Tableau

Langages	Paradigme	Niveau	Pédagogie	Systèmes Embarqués	Web Client	Web Serveur	Système	Applications	Logiciels	Gestion Entreprise	Finances	Statistiques
Assembleur		très bas		c			d		d	d	d	d
C	impératif., procédural., structuré	bas niveau		c	d		c		c			
C#	POO, imp., fonctionnel, proc.	haut niveau	c	d	d	p	d	c	c	c	c	d
C++	générique, POO, proc.	bas niveau		c	d				c		c	
Caml												
COBOL											c	
Delphi												
Fortran												
Go												
Jade												
Java						p		c	c		c	
Javascript					c	c						
Matlab											c	
Obj.C								c				
Ocaml												
Pascal												
Perl												
PHP						c						
Python		haut niveau	c			p					c	
R					d	d					c	c
Ruby		haut niveau	c		c	p						
Scala												
Scheme												
Switch								c				
TypeScript					p	p						
WinDev												
Html/css	balisage, pas programmation	-	-	-	c	-	-		-	-	-	-
NoSQL	SGBD					c						
SQL	SGBD					c		c				
XML	balisage, pas programmation			-								

Tableau

Langages	Calculs Grands nombres	IA	Jeux vidéos "basiques"	Jeux vidéos Complexes	Affichage 3D	Avenir Évolution	Propr. / Libre	Windows	MacOS	Linux	Android	Windows Phone	iPhone
Assembleur	d	d	d	d	d								
C	c		c	c									
C#	d	d	c	c	c	c	libre						
C++			c	c			libre						
Caml													
COBOL													
Delphi													
Fortran													
Go													
Jade													
Java							Oracle	cible-dvp	cible-dvp	cible-dvp			
Javascript													
Matlab													
Obj.C									cible-dvp				cible
Ocaml	p												
Pascal													
Perl													
PHP													
Python	c		c	c									
R							libre						
Ruby													
Scala													
Scheme													
Switch									cible-dvp				cible
TypeScript													
WinDev							Microsoft	cible-dvp	cible	cible			
Html/css	-	-	-	-	-								
NoSQL													
SQL													
XML													