

Legende _DescriptionColonnes

Colonne	Description
Langages	Nom du langage
Paradigme	POO, fonctionnel, impératif, procédural, représentation des données (html/css/xml), SGBD ...
Windows	fonctionne sous windows
MacOS	fonctionne sous MacOS
Linux	fonctionne sous Linux (après, faut-il faire des cas à part pour les distributions...)
Smartphones	fonctionne sur OS de smartphones (1 colonne/OS est peut-être trop ?)
Systèmes embarqués	utilisation pour systèmes embarqués
Propriétaire / Libre	Droits / licence du langage
Pédagogie	faire apprendre la programmation
Web Client	langage web côté client
Web Serveur	langage web côté serveur
Système	?
Logiciels	création de logiciels
Gestion Entreprise	création de logiciels pour entreprise : activité principale, gestion interne (planning, partage de données, messagerie...)
Finances	études des finances
Statistiques	Etudes statistiques
Calculs Grands nombres	recherche avec besoin de précision extrême, avec utilisation grands nombres (nombres premiers)
IA	programmation IA
Jeux vidéos "basiques"	jeux vidéos hors complexes
Jeux vidéos complexes	Jeux vidéos d'experts, dignes d'être des best-sellers mondiaux
Affichage 3D	Création de moteur vidéo, logiciel pour dessin industriel
Avenir	espoir ou avenir funeste ?

Tableau

Langages	Paradigme	Niveau	Pédagogie	Systèmes Embarqués	Web Client	Web Serveur	Système	Logiciels	Gestion Entreprise	Finances	Statistiques
.NET								c			
Assembleur		très bas		c			d	d	d	d	d
C	impératif	bas niveau		c	d		c	c			
C#								c			
C++	Gén., POO, proc.			d	d			c			
Caml											
COBOL										c	
Delphi											
Fortran											
Go											
Html/css	balisage, pas programmation				c						
Jade											
Java						p		c			
Javascript					c	p					
Matlab											
NoSQL											
Obj.C											
Pascal											
Perl											
PHP						c					
Python			c								
R	POO, imp., fonct., proc., réfl.				d	d					c
Ruby			c								
Scala											
Scheme											
SQL											
Switch											
TypeScript					p	p					
XML	balisage, pas programmation										

conseillé : c possible : p
déconseillé : d non : -

Tableau

Langages	Calculs Grands nombres	IA	Jeux vidéos "basiques"	Jeux vidéos Complexes	Affichage 3D	Avenir Évolution	Propr. / Libre	Windows	MacOS	Linux	Android	Windows Phone	iPhone
.NET							Microsoft						
Assembleur	d	d	d	d	d								
C			c	c				c	c	c			
C#							Microsoft	c					
C++			c	c			libre	c					
Caml													
COBOL													
Delphi													
Fortran													
Go													
Html/css								c					
Jade								c					
Java								c					
Javascript								c					
Matlab													
NoSQL													
Obj.C									c				
Pascal													
Perl													
PHP								c					
Python								c					
R							libre	c	c	c			
Ruby													
Scala													
Scheme													
SQL													
Switch									c				
TypeScript								c					
XML								c					