

```
import QtQuick 2.7

Item
{
    Rectangle
    {
        id: mainRectangle
        width: parent.width; height: parent.height
        color: "#246612"

        /*
         On donne accès à la propriété "text" de
         l'élément [Test] à l'intérieur du composant
        */
        property alias gameName: gameText.text

        Text
        {
            id: gameText
            color: "#f3eaea"
            text: qsTr("Game Name")
            anchors.bottom: mainRectangle.bottom
            anchors.bottomMargin: 10
            anchors.horizontalCenter: mainRectangle.horizontalCenter
            opacity: 0.3
            font.family: "Verdana"
            font.pixelSize: Math.min(200, mainRectangle.width / text.length *
1.5)

        } // Text

        Component.onCompleted: {
            console.log(mainRectangle.gameName)
        }

    } // Rectangle
} // Item
```