

# SOMMAIRE DES TACHES DU PROJET

## Règles :

- Dans la classe Voilier, le code, le nom et la dateDeMiseEnService sont en lecture seule
- La classe Voilier ne peut pas être instance. Cette classe à des méthodes non présentées dans l'UML.
- La classe Course possède une liste de voiliers en course (listeVoiliersEnCourse)
- La classe Pénalité possède une propriété 'Durée' exprimée en minute.
- Le temps réel pour chaque voilier (TempsReel de la classe VoilierEnCourse) se calcule de la manière suivante : Temps Réel = Temps brut (exprimé en Min) - somme des durées de pénalité.

## OBJECTIF MISSION

- **Ecrire la classe voilier avec les constructeurs nécessaire au bon fonctionnement (ajout de voiliers, suppression de voiliers).**
- **Ecrire les constructeurs des classes VoilierInscrit et VoilierEnCourse**
- **Ecrire la méthode Temps Réel de la classe VoilierEnCourse**
- **Faire un menu console pour pouvoir accéder au fonctions principales (ajout Voilier, suppression Voilier, liste voiliers en course, type 1 - Ajout 2 - Suppression 3- Liste)**
- **Ecrire la méthode Afficher des classes VoilierEnCourse qui liste pour chaque voilier :**
  - Le Code d'inscription
  - Le nom
  - Le temps brut
  - Le temps réel

Diagramme UML

