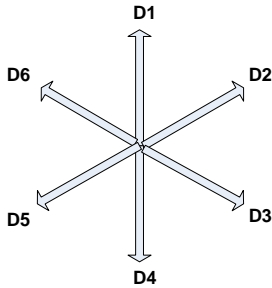


**Etape 1** : on crée le Premier Point P1



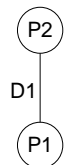
**Etape 2** : on essaye de créer les 3 points « voisins ».

On choisit une direction principale, entre les 6 possibles :

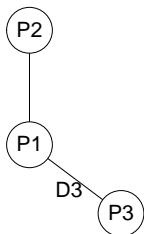


Ici on choisit D1 (c'est pour l'exemple). Donc les 3 voisins peuvent être créés dans les directions D1, D3 et D5.

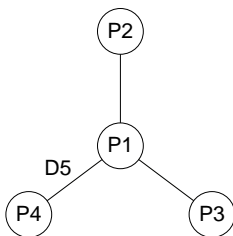
Etape 2.1 : En direction D1 on tente de créer le 1<sup>er</sup> voisin -> création possible de P2



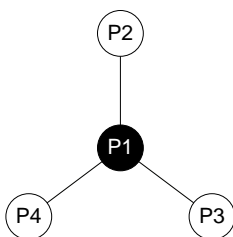
Etape 2.2 : en direction D3 on tente de créer le 2<sup>ème</sup> voisin -> création possible de P3



Etape 2.3 : en direction D5 on tente de créer le 3<sup>ème</sup> voisin -> création possible de P4

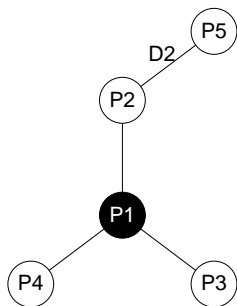


Etape 2.4 : on tague le point P1 car on ne peut plus créer de voisins possibles en P1

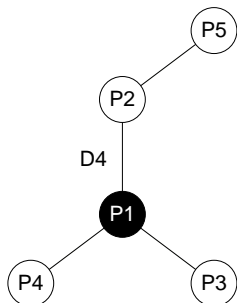


**Etape 3** : On se déplace sur un des points non tagué, on choisit ici P2, et on essaye de créer les 3 points « voisins ». Comme on s'est déplacé suivant la direction D1, de P1 à P2, les 3 voisins ne pourront être théoriquement créés que dans les directions D2, D4 et D6.

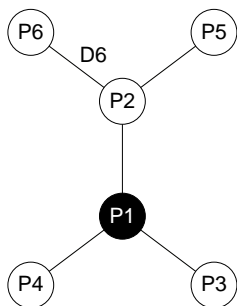
Etape 3.1 : direction D2 on tente de créer le 1<sup>er</sup> voisin -> création possible de P5



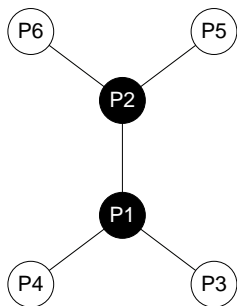
Etape 3.2 : direction D4 on tente de créer le 2<sup>ème</sup> voisin -> création impossible car on vient de P1 et P1 est tagué (Nota : D4 est la direction inverse de D1).



Etape 3.3 : direction D6 on tente de créer le 3<sup>ème</sup> voisin -> création possible de P6

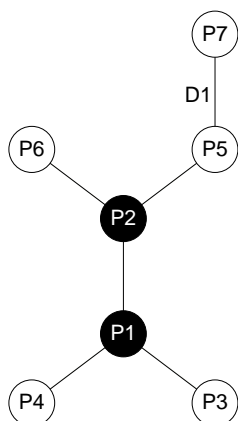


Etape 3.4 : on tague le point P2 car on ne peut plus créer de voisins possibles en P2

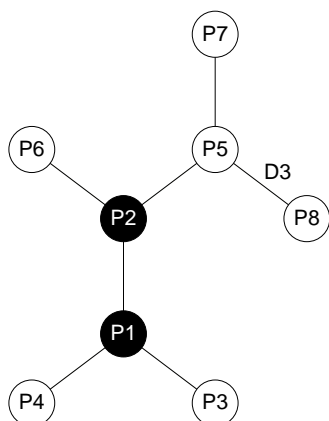


**Etape 4** : On se déplace sur un des points non tagué, On choisit ici P5, et on essaye de créer les 3 points « voisins ». Comme on s'est déplacé suivant la direction D2, de P2 à P5, les 3 voisins ne pourront être théoriquement créés que dans les directions D1, D3 et D5.

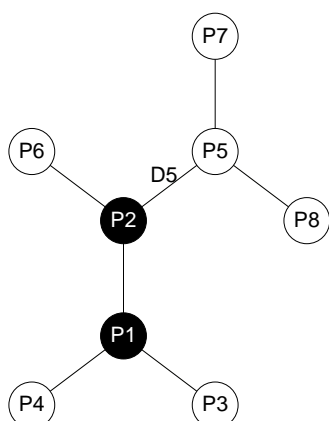
Etape 4.1 : direction D1 on tente de créer le 1<sup>er</sup> voisin -> création possible de P7



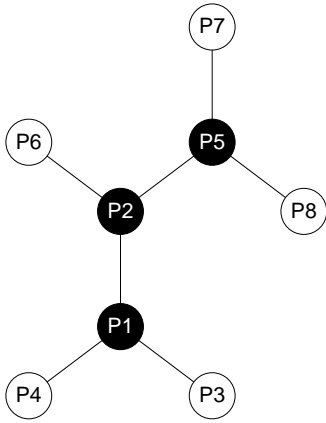
Etape 4.2 : direction D3 on tente de créer le 3<sup>ème</sup> voisin -> création possible de P8



Etape 4.3 : direction D5 on tente de créer le 2<sup>ème</sup> voisin -> création impossible car on vient de P2 et P2 est tagué (Nota : D5 est la direction inverse de D2).

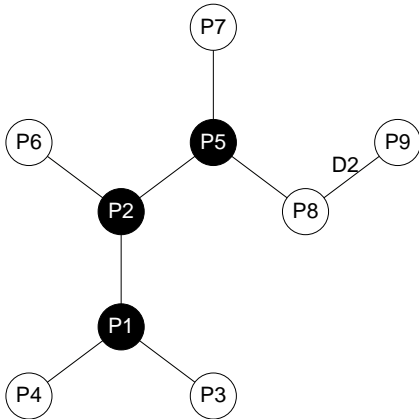


Etape 4.4 : on tague le point P5 car on ne peut plus créer de voisins possibles en P5

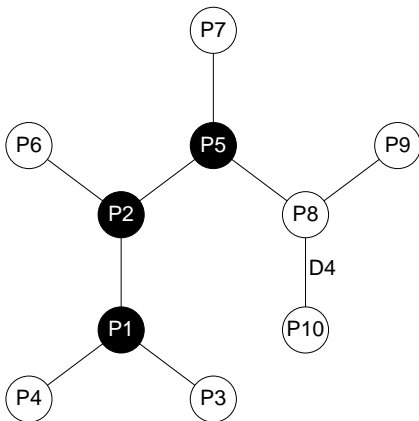


**Etape 5** : On se déplace sur un des points non tagué, on choisit ici P8, et on essaye de créer les 3 points « voisins ». Comme on s'est déplacé suivant la direction D3, de P5 à P8, les 3 voisins ne pourront être théoriquement créés que dans les directions D2, D4 et D6.

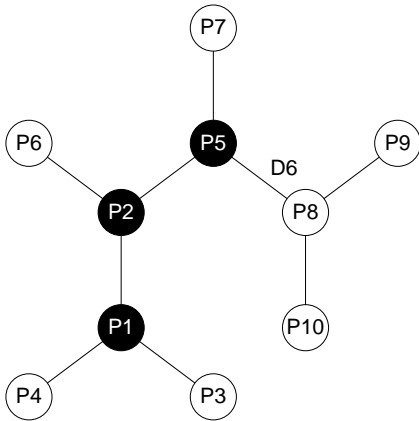
Etape 5.1 : direction D2 on tente de créer le 1<sup>er</sup> voisin -> création possible de P9



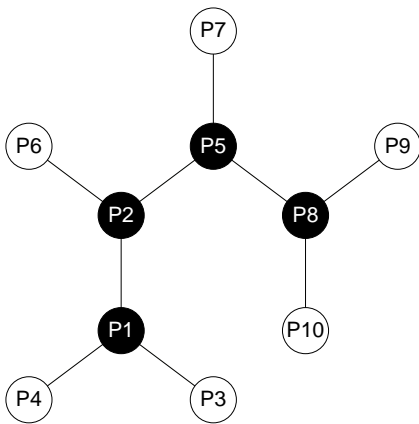
Etape 5.2 : direction D4 on tente de créer le 2<sup>ème</sup> voisin -> création possible de P10



Etape 5.3 : direction D6 on tente de créer le 3éme voisin -> création impossible car on vient de P5 et P5 est tagué (Nota : D6 est la direction inverse de D3).

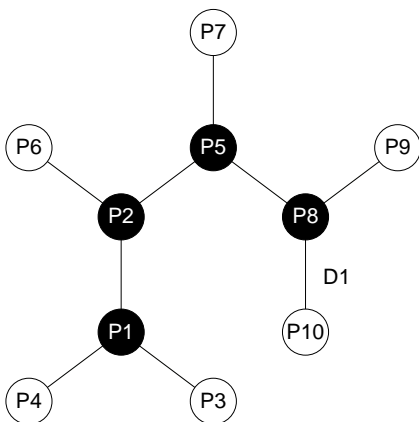


Etape 5.4 : on tague le point P8 car on ne peut plus créer de voisins possibles en P8

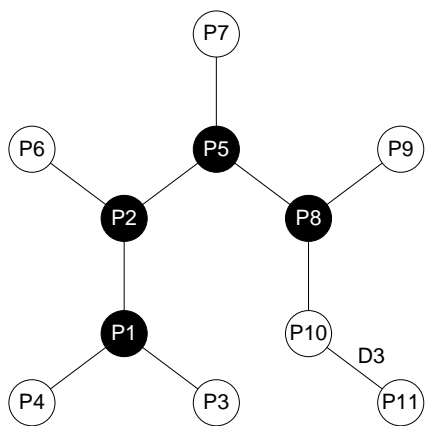


**Etape 6 :** On se déplace sur un des points non tagué, On choisit ici P10, et on essaye de créer les 3 points « voisins ». Comme on c'est déplacé suivant la direction D4, de P8 à P10, les 3 voisins ne pourront être théoriquement créés que dans les directions D1, D3 et D5.

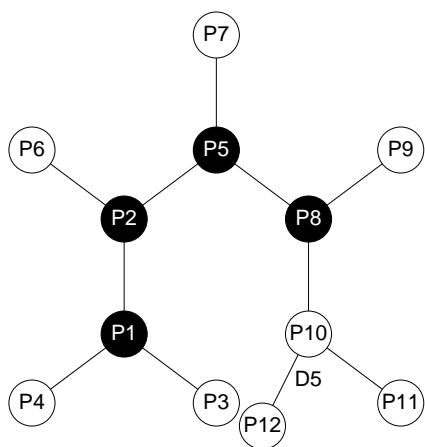
Etape 6.1 : direction D1 on tente de créer le 1<sup>er</sup> voisin -> création impossible car on vient de P8 et P8 est tagué (Nota : D1 est la direction inverse de D4).



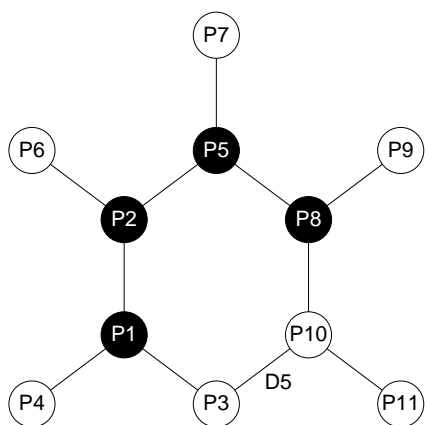
Etape 6.2 : direction D3 on tente de créer le 2ème voisin -> création possible de P11



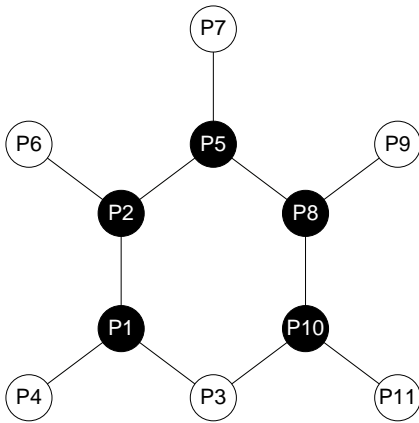
Etape 6.3 : direction D5 on tente de créer le 3ème voisin



ATTENTION... c'est ici où il y a un souci, on ne devrait pas pouvoir créer le 3<sup>ème</sup> voisin P12 mais il faudrait détecter la boucle et rattacher P10 à P3, de façon à avoir :

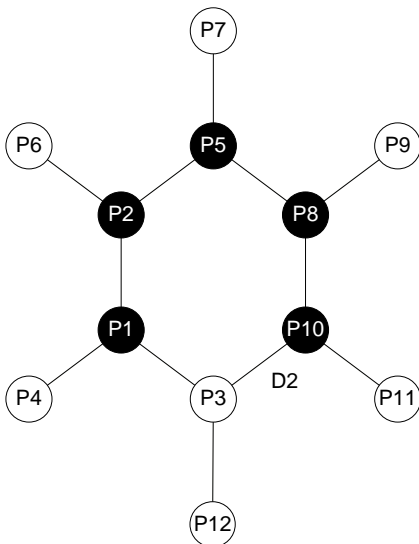


Etape 6.4 : on tague le point P10 car on ne peut plus créer de voisins possibles en P10

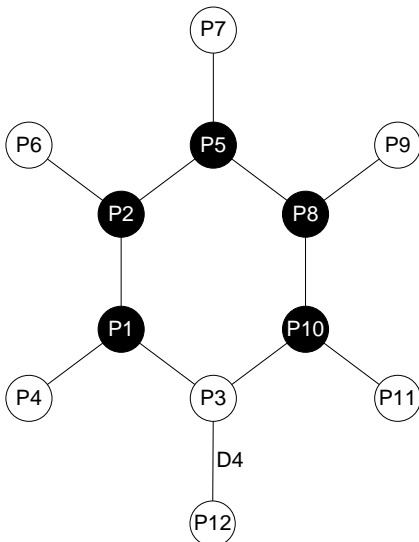


**Etape 7** : On se déplace sur un des points non tagué, on choisit ici P3, et on essaye de créer les 3 points « voisins ». Comme on s'est déplacé suivant la direction D5, les 3 voisins ne pourront être théoriquement créés que dans les directions D2, D4 et D6.

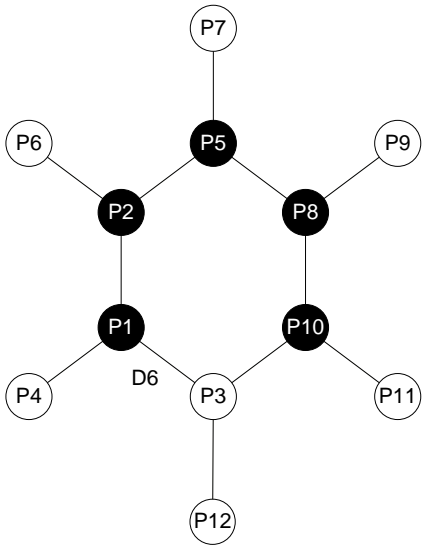
Etape 7.1 : direction D2 on tente de créer le 1<sup>er</sup> voisin -> création impossible car on vient de P10 et P10 est tagué (Nota : D2 est la direction inverse de D5).



Etape 7.2 : direction D4 on tente de créer le 2<sup>ème</sup> voisin -> création possible



Etape 7.3 : direction D6 on tente de créer le 3éme voisin -> création impossible car P1 est tagué (Nota : D6 est la direction inverse de D3).



Etape 7.4 : on tague le point P3 car on ne peut plus créer de voisins possibles en P3

