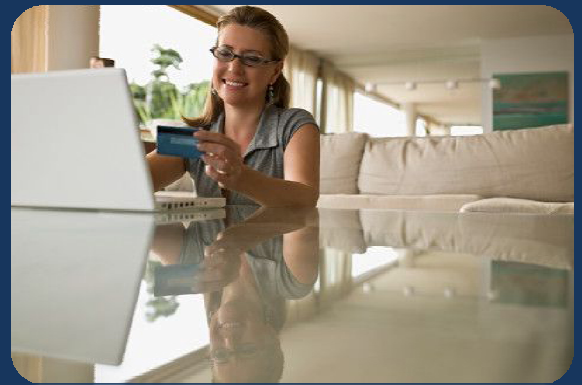


Projet JAVA

Mes Courses En Ligne



Promotion : Master 1 MIAGE par apprentissage 2008-2009

Chef de projet : DELSOL Romain

Collaborateurs : ALBISER Vincent – HERTHE Cédric – MACAJ Kristela



Sommaire

Objectifs	3
Description générale du projet.....	3
Spécifications fonctionnelles.....	3
Profil utilisateur	3
Profil gestionnaire	3
Profil superviseur	4
Spécifications techniques.....	4
Framework	4
Outils utilisés	4
Les données de l'application.....	4
La plateforme de développement	5
L'équipe.....	5
Conclusion	5



Objectifs

Pour appliquer les connaissances acquises pendant le cours de programmation avancée en Java et pour aborder les concepts des cours objets, nous sommes amenés à réaliser un projet informatique basé sur la technologie Java.

Description générale du projet

Pour répondre à cet objectif, l'entreprise **Mes Courses En Ligne**, un magasin de vente en ligne, désire mettre en place un outil de gestion pour vendre des produits, et pour gérer ses produits. Les produits gérés par l'entreprise **Mes Courses En Ligne** sont des produits de supermarché, comme de la nourriture, des boissons.

Cet outil doit intégrer les fonctionnalités suivantes :

- Module d'identification : identification des clients, des gestionnaires, des superviseurs
- Module de vente : effectuer des achats pour les utilisateurs
- Module de gestion de produits : ajout/suppression de produits
- Module de statistique : visualisation des statistiques de vente

Spécifications fonctionnelles

Il est nécessaire pour agir sur l'application, de se connecter à l'application avec un identifiant et un mot de passe d'utilisateur. Afin de faciliter son utilisation et dans le but d'éviter toute mauvaise manipulation par la suite, voici la solution retenue :

Profil utilisateur

L'utilisateur pourra visualiser les produits vendus par **Mes Courses En Ligne**. L'utilisateur pourra passer une commande, à condition qu'il se soit inscrit auprès du site **Mes Courses En Ligne**.

Profil gestionnaire

Le gestionnaire pourra gérer les produits :

- Ajout / Modification / Suppression de produits
- Ajout / Modification / Suppression de catégorie

Ces insertions de données pourront être faites à l'aide de fichiers CSV ou XML, mais aussi grâce à différents formulaires du site Internet.

Le gestionnaire pourra visualiser les statistiques de ventes.



Profil superviseur

Le superviseur pourra ajouter des gestionnaires dont les rôles sont spécifiés plus haut.

Le superviseur pourra visualiser les statistiques de ventes.

Le superviseur pourra visualiser l'ensemble des actions effectuées par les gestionnaires, une sorte de piste d'audit.

Spécifications techniques

Framework

Le groupe souhaite réellement s'initier au développement à l'aide de framework. C'est pour cela que l'application sera développée à l'aide de différents frameworks tels que :

- Hibernate, pour la couche de persistance
- GWT : Google Web Toolkit, pour la couche présentation

Le groupe va se former à quelques frameworks, dans le but d'intégrer ces frameworks dans le projet JAVA. Cependant, l'utilisation de frameworks sera en fonction du degré de difficulté.

Outils utilisés

Voici les principaux outils qui seront utilisés:



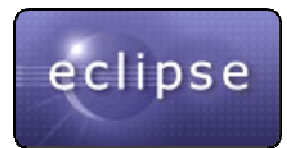
Base de données



Conteneur de servlet Java EE



Gestionnaire de sources : SVN



Environnement de développement

Les données de l'application

Les données de l'application seront récupérées à partir de divers sites Internet de supermarchés en ligne.



La plateforme de développement

La documentation du projet, sera disponible à partir du site Internet suivant :

<http://code.google.com/p/mescoursesenligne/>

La documentation est composée de plusieurs sections :

- Home : accueil du site, avec diverses informations sur le projet, comme notamment les membres du projet.
- Downloads : section de téléchargements avec divers documents qui seront déposés par les membres de l'équipe.
- Wiki : section wiki, permettant de suivre l'état d'avancement du projet ainsi que d'autres ressources.
- Issues : section permettant de déclarer les éventuels bugs ou problèmes dans l'application, c'est une manière de signaler un bug de manière centralisée.
- Source : la section source permet de consulter les sources du projet à l'aide d'un client SVN. L'accès aux sources est en lecture seule pour les personnes qui ne sont pas membres du projet.

L'équipe



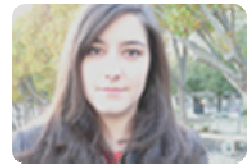
[Vincent ALBISER](#)
vincent_albiser@hotmail.fr



[Cédric HERTHE](#)
herthe.cedric@gmail.com



[Romain DELSOL](#)
romain.delsol@free.fr



[Kristela MACAJ](#)
kristela.macaj@gmail.com

Conclusion

Les fonctionnalités décrites dans ce présent cahier des charges seront développés en fonction de l'avancement du projet. L'utilisation de framework est un souhait de chaque membre, car le développement à l'aide de framework est très utilisé dans le monde de l'entreprise.