



## API-Marque blanche – Accès

---

	Version	V0.2
Référence	S-money-API-Marque blanche - Accès	
Objet	Spécifications	

---

### Contenu

1. INTRODUCTION..... 2
2. ENREGISTREMENT DE L'APPLICATION TIERCE ..... 2
3. APPELS A L'API AVEC LE JETON OPENAUTH..... 2



## 1. INTRODUCTION

---

Ce document décrit le protocole à mettre en œuvre pour permettre l'accès sécurisé aux services publiés par S-money par une application tierce. Ce protocole permet de traiter les besoins liés à l'accès à la plateforme S-money dans le cadre d'une offre en marque blanche. Dans ce cas, l'application tierce interagit avec la plateforme S-money au nom de ses propres clients.

## 2. ENREGISTREMENT DE L'APPLICATION TIERCE

---

Afin de récupérer les éléments d'authentifications d'application tierce, il faut enregistrer l'application tierce au sein du SI S-money.

Cet enregistrement par le back-office S-money fait suite à l'établissement d'une relation commerciale entre l'intermédiaire propriétaire de l'application tierce et S-money. Une application tierce est associée à un utilisateur de rôle intermédiaire.

Les informations à fournir lors de l'enregistrement de l'application sont :

- Les fonctions utilisables par l'application tierce
- L'url de retour des appels à l'API S-money

En retour, S-money fournit une clé d'API sous forme d'un jeton OAuth non expirable et une URL d'accès intégrant le nom du domaine dédié au partenaire.

## 3. APPELS A L'API AVEC LE JETON OAUTH

---

Une fois muni d'un jeton d'accès valide, l'application peut faire appel à l'API S-money en ajoutant le jeton dans la requête GET ou POST.

Pour appeler l'API avec le jeton OAuth, il faut ajouter à la requête le Header HTTP Authorization en mode Bearer, et lui passer l'Access token :

```
POST /api/[domaine_partenaire]/[ressource] HTTP/1.1
Authorization: Bearer ACCESS_TOKEN
```

### ***Erreurs possibles :***

Code HTTP	Code	Valeur	Priorité	Description
401	569	ERR_TOKEN_EXPIRED	1	Token expiré



401	570	ERR_TOKEN_INVALID	1	Token invalide
-----	-----	-------------------	---	----------------