

Concepteur / Réalisateur – Niveau 3 (AD3)
--

Filière : Développement & Maintenance

Métier : Conception et réalisation

Rôles de base			
Code	Libellé	Niveau	Description
PROG	Programmation Développement de logiciel	3	Conception, création, test et documentation de nouveaux programmes et de programmes modifiés à partir de spécifications, conformément aux normes convenues.
DESN	Conception de Systèmes	3	Spécification et conception de solutions informatiques afin de répondre aux besoins de l'entreprise / client.

Rôles complémentaires			
Code	Libellé	Niveau	Description
DBDS	Conception de base de données	3	Définition, conception et maintenance des structures des bases de données utilisées dans les solutions informatiques en réponse aux besoins du projet
ANAL	Analyse fonctionnelle	3	Recherche méthodique, analyse et documentation de tout ou partie d'une activité en terme de fonctions de l'entreprise, de processus et d'informations traitées. Définition des besoins pour améliorer chaque aspect des processus et des systèmes. Définition de spécifications pour bâtir le Système d'information
DTAN	Analyse de données	3	Apport d'une expertise et d'une assistance opérationnelle dans la recherche, l'évaluation et l'interprétation des données afin de garantir leur cohérence, leur disponibilité, leur précision et leur sécurité en relation avec les exigences du système d'information
TEST	Test logiciel	3	Planifier, concevoir, gérer, exécuter et établir des rapports de tests en utilisant les outils et les techniques de test appropriés et en respectant les normes convenues pour s'assurer que les nouveaux logiciels et les logiciels modifiés ainsi que les interfaces, fonctionnent convenablement et comme prévu.
DOCM	Documentatio n	3	Planification, conception, préparation et production de la documentation sous forme papier ou électronique pour assurer la promotion, l'utilisation et la maintenance des systèmes d'information. Cela inclut la gestion des procédures d'assurance qualité pour ces documents.
WBSP	Spécialiste Web	3	Conception, création, test, implémentation et support sur de nouvelles pages (ou des pages modifiées) web, intranet ou extranet.

Description du niveau
Niveau 3
<i>Autonomie, Responsabilité et Autorité</i> Travaille avec une directive générale et avec une responsabilité clairement

définie.

Sphère d'influence

Est susceptible de conseiller et d'informer les collègues moins expérimentés et d'assumer une part du contrôle.

Complexité du travail

Effectue des activités techniques complexes dans des contextes variés

Compétences élémentaires

A une approche systématique, rigoureuse et analytique de la résolution de problème. Est capable de prévoir et de contrôler son propre travail, de sélectionner et d'utiliser les méthodes, les procédures, les outils, les équipements et les standards appropriés afin d'atteindre les objectifs.

Bonnes capacités de communication écrite et orale dans un cadre aussi bien formel qu'informel

Environnement informatique

A une bonne connaissance informatique au-delà de sa propre spécialisation et situe sa mission par rapport à celles des autres et à celle de l'entreprise ou du client

Formation et Développement

Est capable d'apprendre rapidement et d'appliquer efficacement les nouvelles informations techniques selon les besoins.

Tâches

Tâches principales

1. Concevoir des programmes ou des modifications de programmes importants et/ou complexes à partir des spécifications fournies selon les méthodes et les outils reconnus. (PROG301/M)
2. Créer ou modifier des programmes conformément à l'analyse détaillée (PROG302/M)
3. Planifier, concevoir et exécuter les tests unitaires, corriger les erreurs jusqu'à obtenir un résultat conforme.(PROG303/M)
4. Etre capable d'avoir une lecture critique des spécifications fournies avec d'autres si nécessaire (PROG305/M)
5. Travailler seul sur des systèmes simples ou avec des collègues sur des systèmes plus complexes, produire les spécifications, par exemple : objectifs, configuration, contraintes (telles que les performances, les moyens), matériel, réseaux et environnement logiciels, fonctions du système central et flux d'informations, stratégies d'implantation et chargement de données, phases de développement, besoins non couverts et alternatives possibles (DESN301/M)
6. Travailler seul sur des systèmes modérément complexes ou des modifications de système existant ou en équipe sur des systèmes plus importants ou plus complexes. Spécifier les interfaces utilisateurs / système, par exemple : menu, dialogues écran, entrées, états, procédures de validation et de correction d'erreurs et règles de traitement, accès, sécurité et audits de contrôle, procédures de restauration et de secours. (DESN302/M)

7. Traduire les modèles logiques en modèles physiques en prenant en compte l'environnement cible, les exigences de performance et les systèmes existants. Produire des analyses détaillées en prenant par exemple : les flux physique de données, les formats de fichiers, les utilitaires, les spécifications de programme ou les prototypes, les procédures de back-up, redémarrage et reprise. (DESN303/M)
8. Assurer la documentation suivant les modèles et outils standards dontt les outils de prototypage si besoin (DESN304/M)

Tâches complémentaires

9. Apporter aide et assistance à des collègues sur tout aspect de conception, développement, test et documentation (PROG307/O)
10. Participer aux évaluations des méthodes, outils et standards de programmation (PROG308/M)
11. Développer une connaissance spécialisée des concepts de base de données, des principes de conception de BD et des techniques de modélisations d'objets et de données. Maintenir une connaissance détaillée des architectures de base de données, des logiciels et de leurs outils et leur application dans un usage local (DBDS301/M)
12. Analyser les besoins en terme de données pour une partie d'une organisation, pour établir, modifier ou maintenir un modèle de données. Traduire le modèle dans un schéma de données à travers un ensemble de contraintes (de cohérence, sécurité, propriété,...) (DBDS302/M)
13. Construire, étendre ou maintenir, tester, corriger et documenter les composants logiciels/BD données pour arriver à un « produit fini » (DBDS305/M)
14. Travailler avec des collègues et des clients / utilisateurs à l'analyse et la modélisation des fonctions de l'entreprise, des processus, des flux d'informations et des structures de données avec des méthodes et des techniques appropriées (ANAL301/M)
15. Convenir, préparer et participer aux réunions avec les clients / ou les utilisateurs et présenter les questions et les solutions oralement et par écrit (ANAL305/M)
16. Participer à la définition, la planification et l'argumentation de projets pour développer / implémenter des éléments automatisés ou non de nouveaux processus ou de processus modifiés (ANAL306/O)
17. Appliquer les méthodes d'analyse et les techniques de modélisation de données basées sur une compréhension détaillée des métiers de l'entreprise pour établir, modifier et maintenir les structures de données et leurs composants associés (entités, relations et attributs) (DTAN302/M)
18. Interpréter et exécuter des scripts test complexes en utilisant les méthodes et les standards agréés.
19. (TEST301/M)
20. Documenter les résultats des tests en comparaison avec les critères prédéterminés, conformément aux standards agréés. (TEST302/M)
21. Rédige des scripts de tests, fait un diagnostic des matériels, rédige la documentation

technique afin d'identifier, de diagnostiquer et de reporter les erreurs basiques. (TEST303/M)

22. Produire des scripts test et des procédures réutilisables (avec les résultats escomptés) pour tester les logiciels nouveaux et modifiés qui doivent être exploités par soi ou une autre équipe. Produire des plans pour tester l'effet des ajouts et des mises à jour sur les systèmes existants. (TEST305/M)
23. Acquérir de l'information sur les utilisateurs et leur système d'information sur la base des produits existants et en interviewant les équipes de développement, ventes, marketing et de support. Déterminer les besoins en documentation des utilisateurs (DOC301/M)
24. Concevoir les plans de documentation pour les parties concernées dans le projet global, dans son domaine de responsabilité (DOC302/M)
25. Utiliser des outils, modèles et standards convenus pour créer des pages web complexes, bien conçues avec un contenu et un plan définis.
26. Tester les pages et corriger les erreurs. Prendre en compte les problèmes de compatibilité de largeur de bandes et navigateur. (WBSP301/M)
27. Concevoir le contenu et l'apparence de pages web complexes en collaboration avec les clients /utilisateurs. Avoir connaissance des risques de perte visuelle et de son. (WBSP302/M)
28. Utiliser les outils appropriés pour réaliser un « produit fini » web disponible sur un serveur web Tenir compte de la configuration du serveur web. (WBSP304/M)
29. Maintenir une bonne connaissance des sites web significatifs et l'utiliser dans son propre travail, notamment dans les techniques de codification, les modes de conception, les liens avec les sites externes, ... (WSP305/M)

Connaissances et compétences

Pré requis techniques et formation

- Diplômé BAC +4/5 (école d'ingénieur ou équivalent universitaire) ou expérience professionnelle équivalente
- Expérience : expérience acquise en niveau 2 d'AD
- Approche analytique et logique de la résolution de problèmes, prudent et attentif au détail
- Connaissance approfondie des concepts et pratiques informatiques, plus particulièrement, ceux utilisés dans l'entreprise et notamment ceux relatif au cycle de développement

Connaissances techniques et autres

- Maîtrise des standards, techniques et méthodes de développement d'application
- Maîtrise des standards de la société, de l'industrie et de la profession
- Maîtrise en outils de développement d'application
- Maîtrise des logiciels de bases de données
- Maîtrise des infrastructures d'exploitation (ex. matériels, bases de données, langages de base...)
- Maîtrise des packages applicatifs standardisés (ERP, SFA, CRM, etc..)
- Maîtrise des langages de programmation
- Bonne connaissance des revues de projet
- Bonne connaissance des outils de test

Autres savoir-faire et technique :

- Maîtrise des techniques de capture d'information
- Bonne connaissance de la gestion de la qualité

Comportements

- Raisonement analytique : comprend un problème ou une situation en la décomposant systématiquement en composants élémentaires et en identifiant les relations entre les différents composants
- Raisonement conceptuel : identifie les solutions à des problèmes ou des situations complexes en faisant le lien avec des modèles, des concepts plus simples, ou des expériences passées
- Acquisition de l'information : identifie les écarts entre l'information disponible et l'information nécessaire à la compréhension des problèmes ou des situations et met en œuvre les moyens pour combler les écarts
- Créativité : développe des approches innovantes dans la résolution de problèmes et spéculer sur des solutions inventives et créatives
- Sens du détail : application des standards de qualité dans toutes les tâches, en s'assurant que rien n'est oublié
- Sensibilité aux organisations : comprend la hiérarchie, la culture de son entreprise, celle des clients et des fournisseurs, et est capable d'identifier les décideurs et ceux qui influencent les choix
- Travail en équipe : travaille en coopération (plutôt qu'en compétition) avec les autres pour atteindre et réaliser des objectifs communs