

# Prénom NOM

Stage de Fin d'Études : *Ingénieur 3D*

Adresse

Ville

📞 06 66 66 66 66

☎ 09 99 99 99 99

✉ bidule@truc.com

 LinkedIn

## Formation

- 2014 **Master STIC, parcours IIA**, *Université de Bourgogne*, Dijon.  
Sciences et Technologies de l'Information et de la Communication  
Image et Intelligence Artificielle
- 2012 **Licence Informatique**, *Université de Bourgogne*, Dijon.
- 2004 **Baccalauréat STI-GE**, *Lycée Denis Diderot*, Narbonne.  
Sciences et Technologies de l'Industrie - Génie Électrotechnique

## Expériences

### Stage

- Juin–Août 2013 **Développeur Python**, *Université de Bourgogne*, Dijon.  
Animation : à partir d'une pose donnée sous Blender et de contraintes de mouvement, animer automatiquement un humanoïde via l'API Python.

### Projets scolaires notables

- 2012 **GeoDyn**.  
Logiciel de géométrie projective et d'écriture de théorèmes projectifs, Java/OpenGL
- 2011 **Visite virtuelle**.  
Vidéo d'une reconstruction virtuelle du fort de la Motte-Giron (Dijon) en PovRay
- 2010 **Poursuite de robots**.  
Simulation 2D d'une proie poursuivie par un prédateur développé en Java
- 2010 **Robot animé**.  
Petite animation d'un robot en C++/OpenGL

### Autres

- 2005–2006 **Monteur PVC**, *Phénix Évolution*, Narbonne.  
Rénovation de pavillons individuels : second œuvre (pose de fenêtres/portes/baies vitrées, installations électrique, pose de placo-plâtre)

## Compétences

- Notions avancées OpenGL, Shaders (GLSL), C/C++, Python, Java, Matlab, PovRay, Blender, C#
- Connaissances HTML/CSS, JavaScript, PHP, Perl, SQL, OCaml, notions de programmation Android
- Outils Eclipse, Netbeans, LaTeX, UML, SVN

## Langues

- Anglais Courant et technique (Niveau B2)
- Allemand Débutant (Niveau A1)
- Japonais Débutant (Niveau A1)

## Centres d'intérêt

- Informatique Linux, Réalité Augmentée, Réalité Virtuelle
- Lecture Mangas, Science-Fiction, Ouvrages scientifiques
- Jeux Vidéos RPG, RTS, Simulation