

Prénom NOM

Stage de Fin d'Étude : *Ingénieur 3D*

Adresse

Ville

📞 06 66 66 66 66

☎ 09 99 99 99 99

✉ bidule@truc.com

 LinkedIn

Formation

- 2012–2014 **Master STIC, parcours IIA**, *Université de Bourgogne*, Dijon.
Sciences et Technologies de l'Information et de la Communication
Image et Intelligence Artificielle
- 2008–2012 **Licence Informatique**, *Université de Bourgogne*, Dijon.
- 2001–2004 **Baccalauréat STI-GE**, *Lycée Denis Diderot*, Narbonne.
Sciences et Technologies de l'Industrie - Génie Électrotechnique

Expériences

Stage

- Juin–Août 2013 **Développeur Python**, *Université de Bourgogne*, Dijon.
Animation automatique d'humanoïde sous Blender via Python.

Autres

- 2005–2006 **Monteur PVC**, *Phénix Évolution*, Narbonne.
Rénovation de pavillons individuels.

Compétences

- Spécialités OpenGL, C/C++, Python, Java, GTK+, Qt, POO
- Connaissances HTML/CSS, JavaScript, PHP, Perl, SQL, LaTeX, UML, notions de programmation
Android

Langues

- Anglais Niveau B2
- Allemand Niveau A1
- Japonais Niveau A1

Centres d'intérêt

- Informatique Linux, Réalité Augmentée, Réalité Virtuelle
- Lecture Mangas, Science-Fiction, Ouvrages scientifiques
- Jeux Vidéos RPG, RTS, Simulation