

Prenom NOM
Adresse
06 00 00 00 00
adresse@mail.fr
19 ans

Apprenti Ingénieur

Filière Informatique et applications – Ingénierie graphique et technologies 3D
Contrat d'apprentissage d'une durée de 3 ans (rythme mensuel)

Formation

2011-2013 **Diplôme Universitaire de Technologie en informatique**
IUT de Villetaneuse – Université Paris 13

2011 **Baccalauréat Scientifique spécialité Physique-Chimie**

Compétences

Informatiques **Programmation** : Python, C, Java, Bash.
Web : HTML5/CSS 3, PHP5, JavaScript, jQuery, AJAX.
Base de données : MySQL, PostgreSQL.
Bureautique: Word, Excel, PowerPoint, OpenOffice.
Infographie: Photoshop, Illustrator, Sony Vegas Pro.
Réseaux: protocole TCP/IP, modèle OSI, DNS.

Projets Mini jeu de sous-marins (réalisé en java et conçu en UML) en binôme. Gestionnaire de référentielles (PHP, JavaScript, SQL) à 5.

Générales Gestion de projet, gestion des systèmes d'informations, génie logiciel.
Communication, Mathématiques (logique, analyse, probabilités, cryptographie).

Linguistiques **Anglais** : courant (*TOEIC* : 980).
Arabe : parlé.

Expériences professionnelles

Avril 2013 - Juin 2013 **ENTREPRISE 1**
Stage de développement web
Conception et implémentation d'une application de gestion de budget :
autonomie, sens de l'écoute, rigueur, organisation.

2010 **Cours particuliers**
Cours en mathématiques et en physique pour des collégiens (4ème-3ème) : *pédagogue, sens de l'écoute.*

2006-2011 **Designer indépendant**
Design de plusieurs sites web amateurs, seul ou en équipe.

Loisirs

Lecture (Science-fiction, fantaisie), Musique (Funk, Rock), Infographie (en autodidacte depuis 8 ans), Cinéma.