

- **nb_min** : Nombre de caractères minimum que devra avoir le mot de passe pour être accepté
- **list_chars** : Liste des caractères autorisés dans les entrées du nom utilisateur ainsi que du mot de passe.

Les méthodes sont:

- **show**: affiche la boîte de connexion et retourne les infos entrées par l'utilisateur
- **get**: retourne le nom utilisateur et le mot de passe ayant été validés (None, None) s'ils ne respectent pas les contraintes (taille minimale,...)

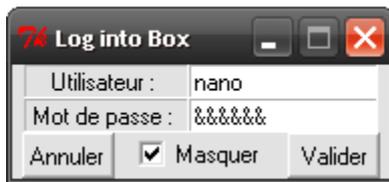
Les pseudo-méthodes suivantes devront être surchargées par des procédures que vous aurez vous-même codées si vous voulez produire du son sur une plateforme autre que Windows

- **snd_error**: produit un son lorsque les mots de passe saisis ne correspondent pas.
- **snd_warning**: produit un son lorsque la taille du mot de passe est inférieure à la taille minimale requise ou qu'un champ est resté vide.
- **snd_ok**: produit un son lorsque le nom d'utilisateur et le mot de passe sont conformes.

Exemple de code

```
#coding :latin1
from Tk_login import register
fen = register ()
info = fen.show()
print " Bonjour",info[0], "votre mot de passe est ",info[1],""
```

La classe login2



Les paramètres d'appel sont les suivants :

- **master** : le widget parent de la boîte de connexion (Ne pas modifier si l'on veut une boîte flottante)
- **title** : le titre de la boîte de dialogue (texte)
- **mask** : le caractère qui sera présenté pour cacher les lettres du mot de passe si c'est une chaîne alors seul le premier caractère est utilisé
- **func** : la fonction qui prend en charge le nom utilisateur et le mot de passe saisies elle doit retourner « True » si ces derniers sont validés (reconnus) et 'False' si ils ne le sont pas de manière à ce que la login box demande une nouvelle entrée!
- **func2act** : la fonction qui se met en route une fois l'utilisateur est reconnu elle doit accepter 2 arguments: le nom d'utilisateur et le mot de passe
- **chance** : le nombre de fois qu'il sera demandé à l'utilisateur d'entrer ses informations (en cas d'échec de connexion)
- **lang** : détermine la langue de la boîte de dialogue ("FR"-Français/ "EN"-Anglais)
- **list chars** : Liste des caractères autorisés dans les entrées du nom utilisateur ainsi que du mot de passe.

Les méthodes sont :

- **show** : affiche la boîte de connexion et retourne les infos entrées par l'utilisateur dans le cas le paramètre « func » n'est pas défini.

Les pseudo-méthodes suivantes devront être surchargées par des procédures que vous aurez vous-même codées si vous voulez produire du son sur une plateforme autre que Windows

- **snd_error** : produit un son lorsque le mot de passe ou le nom utilisateur ne correspondent pas ou ne sont pas reconnus.

- **snd warning** : produit un son lorsqu'un champ est vide.
- **snd ok** : produit un son lorsque le couplet nom d'utilisateur et le mot de passe sont reconnus.

Exemple de code

```
#coding :latin1
from Tk_login import *
db = dict(((("Franck Mario" , "spy_anf"),("Chimene" , "Deco"),("Samy" , "118"),("Nathan" ,
"117"),("afranck64" , "nano"), ("Swinnen" , "gerard"))))

def test(usr,pswrd):
    if usr in db and db[usr]==pswrd:
        return True
    else:
        return False

def action(usr,pswrd):
    print " C'est how "+usr+ " ca fait plutot longueur!"
fen = login(None,test,action)
fen.show()
```

NB:

- Les boites de connexion flottantes se détruisent une fois la connexion ou l'enregistrement effectué.

Par Awounang Nekdem Franck

nano corps